

АО "КАЗАХСТАНСКАЯ ФОНДОВАЯ БИРЖА"

У т в е р ж д е н ы

решением Правления
АО "Казахстанская фондовая биржа"
от 07 ноября 2005 года № 144/0

Введены в действие

с 07 ноября 2005 года

П РА В И Л А

**проведения ежегодных турниров,
посвященных "дню рождения"
АО "Казахстанская фондовая биржа"**

г. Алматы

2005

ЛИСТ ПОПРАВК

1. Изменения и дополнение № 1:

- утверждены решением Правления АО "Казахстанская фондовая биржа" от 30 октября 2006 года № 164/1;
- введены в действие с 01 ноября 2006 года.

Настоящие Правила определяют условия и порядок проведения ежегодных игровых турниров, посвященных "дню рождения" (17 ноября) АО "Казахстанская фондовая биржа" (далее – Биржа).

Глава 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Статья 1. Общие положения о турнирах

1. Ежегодные игровые турниры, посвященные дню рождения Биржи (далее – турниры), проводятся в целях популяризации Биржи и ее дней рождения в деловом сообществе Республики Казахстан и организации неформального общения представителей различных финансовых организаций, акционеров, членов, партнеров Биржи, листинговых компаний, а также приглашенных Биржей отдельных лиц.
2. Турниры проводятся по следующим видам игр:
 - 1) мини-футбол;
 - 2) бильярд "Комбинированная пирамида";
 - 3) классические нарды;
 - 4) преферанс.
3. Заявки на участие в турнирах подаются через работников Биржи, контактные реквизиты которых приводятся в объявлениях Биржи о проведении данных турниров.
4. Основные расходы на подготовку, организацию и проведение турниров оплачиваются за счет Биржи.

Статья 2. Организационный комитет

1. Подготовку, организацию и проведение турниров, а также руководство ими осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет), количественный и персональный состав которого определяется Правлением Биржи.
2. В целях успешного проведения турниров Оргкомитет вправе при возникновении непредвиденных ситуаций:
 - 1) трактовать настоящие Правила;
 - 2) в ходе проведения турниров модифицировать общие правила и условия их проведения.
3. Решения Оргкомитета могут оглашаться как в письменном виде, так и в устной форме.
4. Решения Оргкомитета обжалованию не подлежат, однако Оргкомитет вправе пересмотреть свое решение.
5. В случае если количество заявок на участие в каком-либо турнире окажется больше указанного в настоящих Правилах, Оргкомитет вправе отдать приоритет отдельным лицам, подавшим данные заявки или приглашенным Оргкомитетом от имени Биржи, в зависимости от времени регистрации данных заявок Оргкомитетом и/или от степени принадлежности этих лиц к акционерам, членам и партнерам Биржи.

Статья 3. Время и места проведения турниров

1. Время и места проведения турниров определяются Оргкомитетом.
2. О времени и месте проведения турнира его участники извещаются Оргкомитетом не позднее чем за один день до начала проведения турнира.

Статья 4. Награждение участников турниров

1. Победитель турнира по какому-либо виду игр, а также участники данного турнира (команды), занявшие на нем второе и третье места, подлежат награждению способами, определяемыми Оргкомитетом по согласованию с Президентом Биржи.
2. При проведении турнира по мини-футболу лучшие, по мнению Оргкомитета, игроки данного турнира могут награждаться памятными подарками, определяемыми Оргкомитетом по согласованию с Президентом Биржи.

Глава 2. ТУРНИР ПО МИНИ-ФУТБОЛУ

Статья 5. Участники турнира

1. Турнир является командным соревнованием.
В турнире участвуют 6–8 команд, включая объединенную команду Биржи и АО "Центральный депозитарий ценных бумаг", при этом Оргкомитет вправе приглашать отдельные команды для участия в турнире.
2. Заявки команд на участие в турнире должны быть поданы в Оргкомитет не позднее чем за три дня до начала проведения турнира.

Статья 6. Игроки

1. Каждая из команд может иметь не более десяти игроков – 5 игроков основного состава (4 полевых игрока и один вратарь) и 5 запасных игроков.
2. Фамилии, имена и, при наличии, отчества игроков, а также места их работы указываются командой в заявочном листе, представляемом в Оргкомитет до начала матча, в котором участвует данная команда.
Оргкомитет вправе отказать команде в допуске к матчу игроков, чьи места работы не соответствуют принадлежности данной команды.
3. Количество замен игроков в ходе матча не ограничивается.

Статья 7. Общие правила проведения турнира

Все вопросы проведения турнира, порядок разрешения которых не определен настоящими Правилами, подлежат урегулированию в соответствии с правилами Союза европейских футбольных ассоциаций (UEFA), опубликованными в сети Интернет по адресу <http://www.uefa.com/newsfiles/19067.pdf>.

Статья 8. Условия проведения турнира

1. Турнир проводится в 2 этапа.
2. На обоих этапах каждый матч состоит из двух таймов по 20 минут "чистого" времени с пятиминутным перерывом между таймами.
В течение одного тайма каждая команда имеет право взять один минутный тайм-аут, для чего капитан данной команды должен обратиться к судье.
При возникновении непредвиденных ситуаций, повлекших за собой остановку игры, судья вправе приостановить отсчет времени данного тайма.
3. В целях проведения первого этапа турнира команды делятся на 2 группы ("А" и "В") по 3–4 команды в каждой группе.
Разделение команд по группам осуществляется Оргкомитетом исходя из соблюдения принципа примерного равенства сил команд в одной группе относительно сил команд в другой группе.

4. На первом этапе турнира:
 - 1) каждая команда играет по "круговой" системе (с каждой из команд этой же группы);
 - 2) за победу в матче команде присуждается 3 очка, за ничью – одно очко; за поражение очки команде не присуждаются.
5. По итогам игр первого этапа турнира команды ранжируются списками (по каждой группе отдельно) по числу набранных командами очков, начиная с наивысшего числа очков (с учетом особенностей, установленных пунктом 6 настоящей статьи), и определяются команды, занявшие первые и вторые места в своих группах, которые участвуют в полуфинальных матчах.
6. В случае равенства количества очков, набранных двумя командами на первом этапе турнира, более высокое место в списке занимает команда, выигравшая матч между данными командами; при ничейном результате матча между ними – команда, имеющая лучшую разницу между количествами забитых и пропущенных мячей; при одинаковой разнице у данных команд между количествами забитых и пропущенных мячей – команда, забившая большее количество мячей; при равенстве у данных команд количества забитых мячей – команда, которая победила в серии пенальти между данными командами в соответствии с абзацем вторым настоящего пункта.

Пенальти пробивается с расстояния шести метров до ворот пятью игроками от каждой команды. Право пробивать пенальти имеют все заявленные в команде игроки, но не более чем по одному разу. Победившей в серии пенальти считается команда, чьи игроки забили большее количество мячей. При ничейном результате серии пенальти она продлевается; пенальти дополнительно поочередно пробивается игроками от каждой команды, ранее не участвовавшими в этой серии пенальти, до первого незабитого пенальти, а победившей в серии пенальти считается команда, игрок которой забил последний пенальти перед незабитым.
7. На втором этапе турнира:
 - 1) проводятся полуфинальные матчи между командами, занявшими первые места в своих группах, и командами, занявшими вторые места в своих группах;
 - 2) проводится финальный матч между командами, победившими в полуфинальных матчах;
 - 3) команды, проигравшие в полуфинальных матчах, встречаются между собой в матче за третье место;
 - 4) в случае равенства мячей, забитых командами в полуфинальном или финальном матче, выигравшей считается команда, которая победила в серии пенальти между данными командами на условиях, аналогичных установленным абзацем вторым пункта 5 настоящей статьи.
8. Команда, выигравшая в матче за третье место, занимает третье место на турнире.

Команда, проигравшая в финальном матче, занимает второе, а выигравшая – первое место на турнире (становится победителем турнира).
9. Судейство на матчах осуществляется утвержденными Оргкомитетом судьями.

Глава 3. ТУРНИР ПО БИЛЬЯРДУ "КОМБИНИРОВАННАЯ ПИРАМИДА"

Статья 9. Участники турнира

1. Турнир является индивидуальным соревнованием.
2. Общее количество участников турнира – не более 64 человек, при этом 12 человек определяются Оргкомитетом самостоятельно, а остальные участники турнира определяются Оргкомитетом исходя из заявок на участие в турнире.

Если количество заявок на участие в турнире окажется меньше шестидесяти четырех, то турнир проводится в соответствии с фактически набранным количеством участников. При этом Оргкомитет вправе модифицировать условия проведения турнира, предварительно уведомив об этом участников турнира.

3. Оргкомитет заканчивает регистрацию заявок на участие в турнире за один день до начала его проведения.
4. Заявка на участие в турнире должна содержать следующие данные:
 - 1) фамилия, имя и, при наличии, отчество кандидата на участие в турнире (далее в настоящем пункте – кандидат);
 - 2) место работы кандидата;
 - 3) уровень мастерства кандидата (по пятибалльной системе с наивысшим баллом 5) по его самостоятельной оценке;
 - 4) адрес электронной почты кандидата;
 - 5) номер контактного телефона кандидата.

Статья 10. Общие правила проведения турнира

Все вопросы проведения турнира, порядок разрешения которых не определен настоящими Правилами, подлежат урегулированию в соответствии с Правилами по русскому бильярду, утвержденными конференцией Федерацией бильярдного спорта России 10 декабря 2004 года и опубликованными в сети Интернет по адресу <http://www.billiard-info.ru> (раздел "правила" – подразделы "Общие правила" и "Пирамида комбинированная").

Статья 11. Условия проведения турнира

1. Турнир проводится в 8 этапов в 2 дня.
2. На любом из этапов турнира каждая пара игроков играет между собой по 2 или 3 партии, до тех пор, пока кто-либо из них не выиграет 2 партии (за исключением, установленным абзацем вторым пункта 4 настоящей статьи).
3. В целях проведения первого этапа турнира его участники распределяются Оргкомитетом на 8 групп ("А", "В", "С", "D", "Е", "F", "G", "H") по 4–8 человек в каждой группе исходя из следующих принципов:
 - 1) участники турнира, заявившие максимальные уровни своего мастерства, а также участники турнира, обладающие по мнению Оргкомитета максимальными уровнями их мастерства, распределяются Оргкомитетом по группам таким образом, чтобы в одной группе было минимальное количество таких участников турнира;
 - 2) остальные участники турнира распределяются Оргкомитетом по группам случайным образом путем жеребьевки.

4. На первом этапе турнира каждый его участник играет по "круговой" системе (с каждым из участников турнира – членов этой же группы).

В случае если в какой-либо группе играют более четырех участников турнира, Оргкомитет вправе установить, что в этой группе каждая пара игроков играет по "сокращенному" варианту – только по одной партии (до одной победы).

5. По результатам партий первого этапа турнира его участники ранжируются списками (по каждой группе отдельно) по числу побед, начиная с наивысшего количества побед (с учетом особенностей, установленных пунктом 6 настоящей статьи) и определяются участники турнира, занявшие первые и вторые места в своих группах, которые выходят во второй этап турнира.

Далее в настоящей статье данные участники турнира обозначаются сочетанием символа группы и номера занятого места (например, "А1" – обозначение участника турнира, занявшего первое место в группе "А", "В2" – обозначение участника турнира, занявшего второе место в группе "В").

6. В случае равенства побед, набранных в какой-либо группе двумя участниками турнира, более высокое место в списке занимает участник турнира, одержавший победу в партиях между данными участниками турнира.

В случае равенства побед, набранных в какой-либо группе тремя и более участниками турнира, более высокое место в списке занимает участник турнира, имеющий лучшую разницу между количествами выигранных и проигранных им партий между данными участниками турнира; при равенстве этого показателя у нескольких данных участников турнира – участник турнира, имеющий наилучшую разницу между количествами "забитых" и "пропущенных" шаров в партиях между данными участниками турнира; при невозможности разрешения спорных ситуаций исходя из вышеприведенных критериев – участник турнира, выигравший дополнительную партию между данными участниками турнира.

7. На втором этапе турнира его участники, занявшие первые места в своих группах, играют с участниками турнира, занявшие вторые места в своих группах по схеме А1–Н2, В1–G2, С1–F2, D1–E2, E1–A2, F1–B2, G1–C2, Н1–D2.

8. По результатам второго этапа турнира формируются "верхняя" и "нижняя" сетки участников турнира (далее соответственно – верхняя сетка и нижняя сетка). В верхнюю сетку входят участники турнира, выигравшие, а в нижнюю – проигравшие свои партии на втором этапе турнира.

9. Третий–шестой этапы турнира проводятся по "олимпийской" системе ("на вылет" проигравшего участника турнира), при этом участники турнира, игравшие в верхней сетке и проигравшие свои партии, "вылетают" (переводятся) в нижнюю сетку, а участники турнира, игравшие в нижней сетке и проигравшие свои партии, "вылетают" (выбывают) из дальнейшего участия в турнире.

10. На третьем этапе турнира только в своих сетках играют 8 пар участников турнира по схеме:

1) в верхней сетке:

(А1–Н2)¹ – (В1–G2) (пара III-1);

(С1–F2) – (D1–E2) (пара III-2);

(E1–A2) – (F1–B2) (пара III-3);

¹ В данном подпункте скобками обозначен победитель в паре участников турнира.

- (G1–C2) – (H1–D2) (пара III-4);
- 2) в нижней сетке:
(A1–H2)² – (B1–G2) (пара III-5);
(C1–F2) – (D1–E2) (пара III-6);
(E1–A2) – (F1–B2) (пара III-7);
(G1–C2) – (H1–D2) (пара III-8).
11. На четвертом этапе турнира:
- 1) 4 участника турнира, оставшиеся в верхней сетке после третьего этапа турнира, играют между собой по схеме:
победитель в паре III-1 играет с победителем в паре III-2 (пара IV-1);
победитель в паре III-3 играет с победителем в паре III-4 (пара IV-2);
- 2) 4 участника турнира, игравшие на его третьем этапе в нижней сетке и выигравшие свои партии, играют с четырьмя участниками турнира, игравшими на его третьем этапе в верхней сетке и проигравшими свои партии ("вылетевшими" после третьего этапа турнира в нижнюю сетку) по схеме:
победитель в паре III-5 играет с проигравшим в паре III-2 (пара IV-3);
победитель в паре III-6 играет с проигравшим в паре III-1 (пара IV-4);
победитель в паре III-7 играет с проигравшим в паре III-4 (пара IV-5);
победитель в паре III-8 играет с проигравшим в паре III-3 (пара IV-6).
12. На пятом этапе турнира:
- 1) участник турнира, игравший в верхней сетке и выигравший свои партии, выходит в финал (восьмой этап) турнира;
- 2) 4 участника турнира, игравшие на его четвертом этапе в нижней сетке и выигравшие свои партии, играют между собой по схеме:
победитель в паре IV-3 играет с победителем в паре IV-4 (пара V-1);
победитель в паре IV-5 играет с победителем в паре IV-6 (пара V-2).
- 3) 2 участника турнира, игравшие на его четвертом этапе в верхней сетке и проигравшие свои партии ("вылетевшие" после четвертого этапа турнира в нижнюю сетку), играют между собой по схеме:
проигравший в паре IV-1 играет с проигравшим в паре IV-2 (пара V-3);
13. Шестой и седьмой этапы турнира проводятся только в нижней сетке.
14. На шестом этапе турнира 3 участника турнира, игравшие на его пятом этапе в нижней сетке и выигравшие свои партии, а также участник турнира, игравший на его пятом этапе в верхней сетке и проигравший свои партии ("вылетевший" после пятого этапа турнира в нижнюю сетку) играют между собой по схеме:
последний из названных участников турнира играет с победителем в паре V-1;
победитель в паре V-2 играет с победителем в паре V-3.
15. На седьмом этапе турнира в полуфинальных партиях играет пара участников турнира, выигравших свои партии на шестом этапе турнира.

² В данном подпункте скобками обозначен проигравший в паре участников турнира.

Проигравший в этой паре занимает третье место на турнире, а выигравший выходит в финал (восьмой этап) турнира.

16. На восьмом этапе турнира в финальных партиях играет пара его участников, вышедших в финал турнира по результатам его пятого и седьмого этапов.

Участник турнира, проигравший в финальных партиях, занимает второе, а выигравший – первое место на турнире (становится победителем турнира).

17. Первый–третий этапы турнира проводятся в первый, а остальные – во второй день проведения турнира.
18. В случае неявки участника турнира на встречу с соперником в течение 15 минут после объявленного Оргкомитетом времени ее проведения данному участнику турнира засчитывается поражение и он выбывает из дальнейшего участия в турнире.
19. За исключением полуфинальных и финальных партий судейство на турнире осуществляется его участниками самостоятельно. Судейство полуфинальных и финальных партий осуществляется утвержденными Оргкомитетом судьями.

Глава 4. ТУРНИР ПО КЛАССИЧЕСКИМ НАРДАМ

Статья 12. Участники турнира

1. Турнир является индивидуальным соревнованием.
2. Общее количество участников турнира – не более 24 человек, при этом 8 человек определяются Оргкомитетом самостоятельно, а остальные участники турнира определяются Оргкомитетом исходя из заявок на участие в турнире.

Если количество заявок на участие в турнире окажется меньше двадцати четырех, то турнир проводится в соответствии с фактически набранным количеством участников. При этом Оргкомитет вправе модифицировать условия проведения турнира, предварительно уведомив об этом участников турнира.

3. Оргкомитет заканчивает регистрацию заявок на участие в турнире за один день до начала его проведения.
4. Заявка на участие в турнире должна содержать следующие данные:
 - 1) фамилия, имя и, при наличии, отчество кандидата на участие в турнире (далее в настоящем пункте – кандидат);
 - 2) место работы кандидата;
 - 3) адрес электронной почты кандидата;
 - 4) номер контактного телефона кандидата.

Статья 13. Общие правила проведения турнира

1. Наборы для игры в нарды предоставляются Биржей. Участникам турнира не запрещается приносить с собой свои наборы для игры в нарды.
2. До начала партии любой участник турнира вправе сделать пробные броски игровыми кубиками и потребовать их замены. Играющие между собой участники турнира (далее в настоящей главе – игроки) также вправе по взаимному согласованию заменять игровые кубики по окончании партии, но не имеют право осуществлять такую замену в ходе партии.

3. Игры проводятся по правилам игры в классические ("длинные") нарды пятнадцатью фишками у каждого из игроков. В начале партии "голова" фишек каждого игрока выстраивается в правом дальнем углу игровой доски относительно данного игрока. Ходы делаются против часовой стрелки. "Дом" игрока находится в правом ближнем углу игровой доски относительно данного игрока.
4. Игровые кубики бросаются на любую половину игровой доски из стаканчика или, с согласия обоих игроков, с руки. Игровые кубики подлежат перебрасыванию в следующих случаях:
 - 1) вылет игровых кубиков на разные половины игровой доски;
 - 2) вылет одного или двух игровых кубиков за пределы игровой доски;
 - 3) остановка одного или двух игровых кубиков на полях игровой доски;
 - 4) остановка игровых кубиков таким образом, что они касаются друг друга;
 - 5) остановка одного или двух игровых кубиков не параллельно плоскости игровой доски;
 - 6) касание одного или двух игровых кубиков любого из игроков.
5. Право первого хода в каждой партии определяется в ее начале путем одновременного бросания игроками по одному игровому кубику. Первый ход принадлежит игроку, у которого выпало наибольшее значение на игровом кубике. В случае равенства таких значений игровые кубики бросаются игроками повторно до тех пор, пока не будет определен игрок, получивший право первого хода.
6. При первом ходе, в случае выпадения у игрока одинаковых значений на каждом игровом кубике, он вправе снять с "голова" 2 фишки.
7. Победителем в партии считается игрок, первым выбросивший свои фишки из "дома". За простую победу начисляется одно очко, за победу "марсом" (когда другой игрок не сумел выкинуть из своего "дома" ни одной фишки) – 2 очка.

Статья 14. Условия проведения турнира

1. Турнир проводится в 4 этапа в один день.
2. На любом из этапов турнира каждая пара игроков играет между собой по 3 партии до достижения одним из них трех очков, за исключением следующих случаев:
 - 1) набор одним из игроков трех очков по результатам двух первых партий; в таком случае он считается выигравшим 3 партии досрочно, а третья партия не играется;
 - 2) равенство очков, набранных игроками по результатам трех партий; в таком случае между данными участниками турнира разыгрывается четвертая партия, по результатам которой определяется выигравший игрок.
3. В целях проведения первого этапа турнира его участники распределяются Оргкомитетом на 4 группы ("А", "В", "С", "D") по 4–6 человек в каждой группе исходя из следующих принципов:
 - 1) участники турнира, обладающие по мнению Оргкомитета максимальными уровнями их мастерства, распределяются Оргкомитетом по группам таким образом, чтобы в одной группе было минимальное количество таких участников турнира;

- 2) остальные участники турнира распределяются Оргкомитетом по группам случайным образом путем жеребьевки.
4. На первом этапе турнира каждый его участник играет по "круговой" системе (с каждым из участников турнира – членов этой же группы).
5. По результатам партий первого этапа турнира его участники ранжируются списками (по каждой группе отдельно) по числу побед, начиная с наивысшего количества побед (с учетом особенностей, установленных пунктом 6 настоящей статьи) и определяются участники турнира, занявшие первые и вторые места в своих группах, которые выходят во второй этап турнира.

Далее в настоящей статье данные участники турнира обозначаются сочетанием символа группы и номера занятого места (например, "А1" – обозначение участника турнира, занявшего первое место в группе "А", "В2" – обозначение участника турнира, занявшего второе место в группе "В").
6. В случае равенства побед, набранных в какой-либо группе двумя участниками турнира, более высокое место в списке занимает участник турнира, одержавший победу в партиях между данными участниками турнира.

В случае равенства побед, набранных в какой-либо группе тремя и более участниками турнира, более высокое место в списке занимает участник турнира, набравший наибольшее количество очков в партиях между данными участниками турнира; при равенстве этого показателя у нескольких данных участников турнира – участник турнира, имеющий наилучшую разницу между количествами "выигранных" и "проигранных" фишек; при невозможности разрешения спорных ситуаций исходя из вышеприведенных критериев – участник турнира, выигравший дополнительные партии между данными участниками турнира.
7. Второй–третий этапы турнира проводятся по "олимпийской" системе ("на вылет" проигравшего участника турнира).
8. На втором этапе турнира его участники, занявшие первые места в своих группах, играют с участниками турнира, занявшие вторые места в своих группах, по схеме А1–В2, В1–А2, С1–D2, D1– С2.
9. На третьем этапе турнира в полуфинальных партиях играют 2 пары участников турнира по схеме (А1–В2) – (С1–D2), (В1–А2) – (D1– С2)³.
10. На четвертом этапе турнира:
 - 1) играют финальные партии между победителями полуфинальных партий за звание победителя турнира;
 - 2) участники турнира, проигравшие в полуфинальных партиях, встречаются между собой в партиях за третье место.
11. Участник турнира, выигравший партии за третье место, занимает третье место на турнире.

Участник турнира, проигравший в финальных партиях, занимает второе, а выигравший – первое место на турнире (становится победителем турнира).
12. В случае неявки участника турнира на встречу с соперником в течение 15 минут после объявленного Оргкомитетом времени ее проведения данному участнику турнира засчитывается поражение и он выбывает из дальнейшего участия в турнире.
13. Судейство на турнире осуществляется его участниками самостоятельно.

³ В данном пункте скобками обозначен победитель в паре участников турнира.

Глава 5. ТУРНИР ПО ПРЕФЕРАНСУ

Статья 15. Участники турнира

1. Турнир является индивидуальным соревнованием.
2. Общее количество участников турнира – не более 64 человек, при этом 15 человек определяются Оргкомитетом самостоятельно, а остальные участники турнира определяются Оргкомитетом исходя из заявок на участие в турнире.

Если количество заявок на участие в турнире окажется меньше шестидесяти четырех, то турнир проводится в соответствии с фактически набранным количеством участников. При этом Оргкомитет вправе модифицировать условия проведения турнира, предварительно уведомив об этом участников турнира.
3. Оргкомитет заканчивает регистрацию заявок на участие в турнире за один день до начала его проведения.
4. Заявка на участие в турнире должна содержать следующие данные:
 - 1) фамилия, имя и, при наличии, отчество кандидата на участие в турнире (далее в настоящем пункте – кандидат);
 - 2) место работы кандидата;
 - 3) адрес электронной почты кандидата;
 - 4) номер контактного телефона кандидата.

Статья 16. Общие правила проведения турнира

1. Колоды карт и письменные принадлежности для игры в преферанс предоставляются Биржей. Участникам турнира запрещается приносить с собой свои колоды карт.
2. На каждую партию Оргкомитет выдает 2 новые, нераспечатанные колоды карт с разными рисунками рубашек.

По окончании партии Оргкомитет изымает использованные колоды карт и проверяет количество карт в них.
3. Одна партия играется тремя–четырьмя участниками турнира; при этом партия играется тремя участниками турнира в случае, если фактическое количество участников турнира, прибывших для участия в нем, не кратно четырем, а также при отсутствии игрока в случаях, установленных пунктом 4 настоящей статьи и абзацем пятым пункта 7 статьи 17 настоящих Правил.
4. Допустимое время опоздания участника турнира на тур – 10 минут. По истечении этого времени опоздавший участник турнира не допускается к участию в туре.

Участник турнира имеет права пропустить тур или отказаться от дальнейшего участия в турнире, заранее уведомив об этом судью. Участник турнира, пропустивший последний тур, не допускается к игре в финальной партии.

Далее в настоящей главе участники турнира, играющие одну партию, именуются "игроки", а каждый из них в отдельности – "игрок".

5. Раздача карт за игровым столом осуществляется следующим образом:
 - 1) первая раздача карт всегда осуществляется последним игроком согласно порядку перечисления игроков судьей (судьями) турнира или представителем (представителями) Оргкомитета;
 - 2) для первой раздачи карт они тасуются раздающим игроком, сдвигаются его соседом справа и раздаются раздающим игроком;
 - 3) карты не кладутся в прикуп на первом и на последнем кругах раздачи;
 - 4) раздающий игрок не имеет права смотреть карты из прикупа;
 - 5) во время раздачи карт игрок, сидящий напротив раздающего игрока, одновременно тасует вторую колоду карт для следующей раздачи;
 - 6) после тасования второй колоды карт игрок, сидящий напротив раздающего игрока, кладет ее справа от себя между своим соседом справа и игроком напротив, раздающим в это время карты из другой колоды, который по окончании раздачи сдвигает вторую колоду карт; следующая раздача карт осуществляется очередным раздающим игроком без их тасовки;
 - 7) переход очереди раздачи карт происходит вне зависимости от того, была ли сыграна игра или нет; например, повторная раздача карт не осуществляется после несыгранного мизера;
 - 8) технические ошибки⁴ раздающего игрока при раздаче карт не влекут за собой штраф для него; но по требованию любого игрока карты подлежат повторной раздаче, при этом осуществляются повторное тасование колоды карт игроком, сидящим напротив раздающего игрока, ее сдвиг игроком, сидящим справа от раздающего игрока, и повторная раздача карт раздающим игроком.
6. Во время раздачи, торговли и игры игрокам запрещается:
 - 1) использовать сотовые телефоны и другие средства электронной связи;
 - 2) прятать карты "под стол", например, в целях осуществления сноса;
 - 3) выполнять любые действия, которые могут подсказать раскладку карт у игроков или которые могут быть расценены любым игроком как направленные на подсказывание раскладки карт у игроков;
 - 4) выполнять любые действия или осуществлять любое бездействие, которые могут быть расценены любым игроком как ведущие к затягиванию игры.
7. Некоторыми, но не исчерпывающими примерами запрещенных действий, указанных в подпункте 3) пункта 6 настоящей статьи, являются:
 - 1) показ карт;
 - 2) замах картами или подкладывание карт специальным образом с целью демонстрации силы или, наоборот, слабости своих карт;
 - 3) подсказывание ходящему игроку при розыгрыше "в темную", каким образом ему следует ходить, в частности, напоминание ему хода торговли, если он сам не спрашивает об этом других игроков.
8. В случае, указанном в подпункте 3) пункта 7 настоящей статьи, разыгрывающий игрок вправе потребовать хода в необходимую ему масть от ходящего игрока.

⁴ Например, сдача неправильного количества карт, тасование карт раздающим игроком и другие возможные технические ошибки раздающего игрока.

9. В ходе партии разрешается присутствие болельщиков, которым однако при этом запрещается выполнять любые действия, которые могут быть расценены любым игроком как направленные на вмешательство в игру.
10. Игроки и болельщики обязаны соблюдать общие этические нормы поведения, воздерживаясь от действий, которые могут быть расценены любым игроком как направленные на препятствование нормальному ходу игры, например, на создание "нервной" обстановки за игровым столом.
11. Запись результатов игр, сыгранных или несыгранных игроком, осуществляется им самостоятельно; контроль достоверности таких записей осуществляется другими игроками.
Расчет пули (определение количества выигранных и проигранных игроками вистов) по завершении партии осуществляется игроками самостоятельно.
12. Игрокам начисляются рейтинговые очки в соответствии с пунктами 13 и 14 настоящей статьи за места, занятые ими за игровым столом по завершении партии, а также за количество вистов, выигранных или проигранных ими в данной партии.
Кроме того, участнику турнира, пропустившему тур, начисляются рейтинговые очки в количестве минус 8 очков.
13. Рейтинговые очки за места, занятые игроками за игровым столом по завершении партии, начисляются следующим образом:
 - 1) если партия игралась четырьмя участниками турнира:
 - за первое место – плюс 3 очка;
 - за второе место – плюс одно очко;
 - за третье место – минус одно очко;
 - за четвертое место – минус 3 очка;
 - 2) если партия игралась тремя участниками турнира:
 - за первое место – плюс 3 очка;
 - за второе место – очки не начисляются;
 - за третье место – минус 3 очка.
14. Рейтинговые очки за количество вистов, выигранных или проигранных игроками в одной партии, начисляются следующим образом:
 - 1) за 0 вистов – очки не начисляются;
 - 2) за выигранные висты:
 - от 1 до 100 – плюс одно очко;
 - от 101 до 300 – плюс 2 очка;
 - от 301 до 600 – плюс 3 очка;
 - от 601 до 1.000 – плюс 4 очка;
 - свыше 1.000 – плюс 5 очков;
 - 3) за проигранные висты:
 - от 1 до 100 – минус одно очко;
 - от 101 до 300 – минус 2 очка;
 - от 301 до 600 – минус 3 очка;
 - от 601 до 1.000 – минус 4 очка;
 - свыше 1.000 – минус 5 очков.

15. Партия, за исключением финальной, ограничена по времени одним часом и тридцатью минутами с момента объявления начала очередного тура или по количеству вистов в пуле 120 вистами у каждого игрока (в зависимости от того, что наступит раньше).

В случае если к истечению указанного лимита времени игроки не успели набрать необходимое количество вистов в пуле, то осуществляется принудительное закрытие пули в соответствии с пунктом 13 статьи 18 настоящих Правил.

В момент окончания каждого тура (истечения указанного лимита времени) судья турнира и/или представитель Оргкомитета объявляет последнюю игру, после чего игроки должны доиграть текущую игру, в том числе ту, раздача карт для которой была начата до названного объявления, и не приступая к следующей раздаче осуществить принудительное закрытие пули (при необходимости такового) и расчет пули.

Финальная партия не ограничена по времени, и играется до набора каждым игроком 200 вистов в пулю.

16. По завершении каждого тура в соответствии с пунктом 15 настоящей статьи осуществляется подсчет рейтинговых очков, набранных участниками турнира (в соответствии с пунктом 12 настоящей статьи), а сами участники турнира ранжируются списком по количеству набранных ими рейтинговых очков, начиная с наивысшего количества положительных рейтинговых очков (с учетом особенности, установленной абзацем вторым настоящего пункта).

В случае равенства количества рейтинговых очков, набранных несколькими участниками турнира, более высокое место в списке занимает участник турнира, набравший наибольшее количество вистов во всех турах.

Статья 17. Условия проведения турнира

1. Турнир проводится в 2 дня и состоит из семи туров и финальной партии.
2. В каждом туре играют все участники турнира (с учетом особенностей, установленных пунктом 4 статьи 16 настоящих Правил).
3. В целях проведения первого тура участники турнира распределяются Оргкомитетом на группы по 3–4 человека случайным образом путем жеребьевки, без установлений предпочтений для отдельных участников турнира.
4. Порядок рассадки участников турнира за игровыми столами определяется для первого тура жеребьевкой, а для остальных туров и финальной игры – рейтинговыми очками в соответствии с абзацем вторым настоящего пункта.

Для определения порядка рассадки участников турнира за игровыми столами во втором и последующих турах, а также в финальной партии судья (судьи) турнира и/или Оргкомитет разбивает (разбивают) участников турнира на группы по 4–3 человека в порядке их упоминания в списке, составленном в соответствии с пунктом 16 статьи 16 настоящих Правил.

Рассадка игроков за игровым столом должна соответствовать порядку их перечисления судьей (судьями) турнира или представителем (представителями) Оргкомитета.

5. В финальной партии играют 4 участника турнира, которые заняли первые 4 места в списке, составленном в соответствии с пунктом 16 статьи 16 настоящих Правил.

6. По окончании финальной партии:
 - 1) участники финальной партии ранжируются списком по количеству выигранных и проигранных ими в данной партии вистов, начиная с наивысшего количества выигранных вистов;
 - 2) участники турнира, занявшие в указанном списке первое, второе и третье места, занимают соответственно первое ("победитель турнира"), второе и третье места на турнире.
7. Оргкомитет определяет судей турнира. При этом Оргкомитет вправе определить в качестве судей турнира его участников, представляющих Биржу.

Участники турнира могут обращаться к судье (судьям) турнира по любым спорным ситуациям за игровыми столами и за необходимыми консультациями.

Судья (судьи) турнира вправе присудить результат в спорной ситуации за игровым столом по своему усмотрению. Решение судьи (судей) турнира окончательно и обжалованию не подлежит.

Участники турнира обязаны подчиняться любым решениям судьи (судей) турнира.

За нарушение любым участником турнира норм, установленных статьей 16 настоящих Правил, или за неэтичное поведение данного участника турнира судья (судьи) турнира и Оргкомитет вправе лишить данного участника турнира права на дальнейшее участие в нем.

Статья 18. Основные конвенции турнира

1. Висты, за исключением вистов при заказе мизера (разыгрывавшему игроку за сыгранную игру – в пулю или при несыгранной игре за недобор одной взятки – в "гору", вистовавшему игроку за взятый вист – в висты или за недобор одной взятки – в "гору"), записываются следующим образом:
 - 1) при заказанной шестерной игре – 8 вистов;
 - 2) при заказанной семерной игре – 16 вистов;
 - 3) при заказанной восьмерной игре – 24 виста;
 - 4) при заказанной девятерной игре – 32 виста;
 - 5) при заказанной десятерной игре – 40 вистов.
2. За сыгранный мизер разыгрывавшему игроку записывается 40 вистов в пулю, за несыгранный – по 40 вистов в "гору" за каждую взятую взятку.
3. При торговле:
 - 1) "прыжки" допускаются;
 - 2) мизер без прикупа "перебивает" девятерную игру с прикупом;
 - 3) десятерная игра без прикупа "перебивает" десятерную игру с прикупом;
 - 4) по окончании торговли, но до объявления заказа игры можно уйти ("стрельнуться") "без трех и без вистов" (отказаться от розыгрыша с записью недобора трех взяток в "гору", но без вистов со стороны других игроков), за исключением случая объявления мизера.
4. Последний не закрытый в пуле игрок раздает карты на общих основаниях.
5. В отношении раздавшего игрока (если партия играется четырьмя участниками турнира):

- 1) раздавшему игроку не пишется штраф, если в прикуп выпали карты, не нужные победившему в торговле игроку;
 - 2) раздавшему игроку не пишутся висты за "хорошие" карты в прикупе (2 туза, туз, туз и король одной масти, марьяж);
 - 3) при игре "в светлую" раздавший игрок вправе участвовать в розыгрыше за вистующего;
 - 4) раздавшему игроку не пишутся висты за "подсад" (за недобор взяток разыгрывавшим игроком).
6. При вистовании:
- 1) обязательное вистование при заказе игры "6 пик" отсутствует;
 - 2) десятерная игра вистуется;
 - 3) уход за полвиста разрешен при заказе только шестерной ("полвиста" равно двум вистам) или семерной ("полвиста" равно одному висту) игры; при заказе восьмерной, девятерной или десятерной игры уход за полвиста запрещен;
 - 4) вистование по принципу "вист"–"пас"–"полвиста" запрещено (*данный подпункт изменен решением Правления Биржи от 30 октября 2006 года*);
 - 5) вистование по принципу "пас"–"полвиста"–"вист" разрешается при заказе только шестерной или семерной игры (*данный подпункт изменен решением Правления Биржи от 30 октября 2006 года*);
 - 6) если партия играется четырьмя участниками турнира и после объявления игры оба возможных вистующих игрока спасовали, то раздавший игрок может объявить вист, посмотрев карты только у одного из спасовавших игроков;
 - 7) вист – "жлобский": висты пишутся только вистовавшим игрокам;
 - 8) при двух вистовавших игроках на восьмерной, девятерной или десятерной игре за невзятие вистов отвечает только второй вистовавший игрок.
7. При ходе:
- 1) если первый ход делает разыгрывающий игрок, то этот ход всегда делается "в темную";
 - 2) при одном вистующем игроке он объявляет способ розыгрыша – "в темную" или "в светлую" (при первом ходе разыгрывающим игроком – до или после этого хода, при первом ходе вистующим или пасующим игроком – до этого хода); при первом ходе вистующим или пасующим игроком "в темную" все последующие ходы они могут делать только "в темную";
8. При объявлении или заказе мизера:
- 1) объявленный мизер с прикупом "перебивается" девятерной или десятерной игрой, либо другим мизером без прикупа;
 - 2) объявленный мизер без прикупа "перебивается" девятерной игрой без прикупа или десятерной игрой;
 - 3) мизер – "кабальный": должен объявляться сразу, без предшествующего объявления других игр игроком, намеренным сыграть мизер;
 - 4) уход на мизере "без трех и без вистов" запрещен;

- 5) если партия играется четырьмя участниками турнира, до начала розыгрыша игрок, намеренный сыграть мизер, может пригласить на него раздавшего игрока при условии, что тот не видел карты других игроков; при согласии раздавшего игрока участвовать в мизере пригласивший игрок обязан объявить мизер; при участии раздавшего игрока в разыгрываемом мизере снос и дальнейший розыгрыш осуществляются только пригласившим игроком.
9. В отношении распасов:
 - 1) распасы – непрогрессирующие, с постоянной записью по 4 виста в "гору" за одну взятку;
 - 2) выход из распасов – сыгранная игра не ниже семерной; сыгранный мизер или любая сыгранная игра, при которой оба возможных вистующих игрока спасовали или вистовавший игрок не взял (вистовавшие игроки не взяли) ни одного виста, выходом из распасов не считается (*данный подпункт дополнен решением Правления Биржи от 30 октября 2006 года*);
 - 3) игрок, не взявший на распасах ни одной взятки (за исключением раздавшего игрока при игре вчетвером) пишет в свою пулю 4 виста;
 - 4) если партия играется четырьмя участниками турнира, раздавший игрок полноценно участвует в распасах картами из прикупа (в двух кругах розыгрыша распасов);
 - 5) если партия играется тремя участниками турнира, карты из прикупа означают только масти.
10. В отношении помощи:
 - 1) помощь со стороны закрывшегося в пуле игрока осуществляется игроку с наибольшим количеством вистов в пуле (включая раздавшего игрока); в случае, если таких игроков несколько – игроку с наименьшим количеством вистов в "горе", а если и таких игроков несколько – ближайшему из них в направлении "по часовой стрелке";
 - 2) раздавшему игроку помощь оказывается на общих основаниях.
11. В отношении штрафов:
 - 1) игрок, высказывавшийся не в свою очередь, штрафуются четырьмя вистами в "гору";
 - 2) игрок, открывший карты до окончания торговли, штрафуются ценой последней объявленной игры в "гору";
 - 3) игрок, сделавший ход "не в масть" (при наличии у него карты той масти, в которую было необходимо сделать ход, или – при отсутствии такой карты – при наличии у данного игрока карты козырной масти), штрафуются тройной ценой разыгрываемой игры в "гору" по принципу "без трех и без вистов" (с прекращением на этом разыгрываемой игры и без вистов на данного игрока со стороны других игроков);
 - 4) в спорных ситуациях судьи могут оштрафовать любого игрока по своему усмотрению.
12. В случае, указанном в подпункте 2) пункта 11 настоящей статьи, по требованию любого игрока карты подлежат повторной раздаче в порядке, установленном подпунктом 8) пункта 5 статьи 16 настоящих Правил.
13. Принудительное закрытие пули осуществляется в следующем порядке:
 - 1) рассчитывается "средняя" пуля – среднее арифметическое значение вистов в пуле, набранных игроками по завершении последней игры в партии;

**Правила проведения ежегодных игровых турниров, посвященных "дню рождения"
АО "Казахстанская фондовая биржа"**

- 2) для каждого игрока рассчитывается разность закрытия – умноженная на 10 разница между вистами в его пуле и "средней" пулей;
- 3) после стандартного определения количества выигранных (проигранных) игроком вистов (без учета того, закрылся ли данный игрок в пуле или нет) к нему добавляется разность закрытия и, тем самым, определяется окончательный выигрыш (проигрыш) данного игрока (в вистах).

Президент

Джолдасбеков А.М.